



**ANVÄNDARMANUAL**  
Värdeskyddsskåp KT200N och KT550N

**BRUKERMANUAL**  
Verdisikringsskåp KT200N og KT550N (Norsk side 2)



**Viktigt:**

Förvara alltid koder på ett säkert ställe. Använd aldrig personliga data såsom födelsedata, telefon-nummer etc. Förvara nyckeln på ett säkert ställe, dock inte i värdeförvaringsskåpet. Ta ur batterierna om värdeförvaringsskåpet inte skall vara i bruk under en längre tid.

Skåpet levereras i öppet läge och du kan välja att ställa in skåpet i **hotellversion** eller **privatversion** enligt nedan. Gör alltid all programmering med öppen dörr om du av någon anledning blir avbruten i programmeringen och kommer av dig.

**Låsa skåpet:**

**Hotellversion:**

(Här ger man boxen en ny kod vid varje ny användare.)

Stäng dörren och håll den (annars fjädrar den tillbaka). Slå in existerande kod eller ny kod (3-6 siffror) och tryck (#). Kolvarna går nu ut automatiskt.

**Programmera Hotell kod (Hotellversion):**

Håll dörren stängd och knappa in en kod 3-6 siffror och tryck (#).

**Privatversion:**

(Här ger man skåpet en kod som sedan alltid gäller tills man byter till ny kod).

Stäng dörren och håll den (annars fjädrar den tillbaka) och tryck (#). Kolvarna går nu ut automatiskt.

**Att öppna skåpet med Personlig kod (Privatversion):**

Slå din personliga kod och dörren öppnas automatiskt.

**Tänk på att:**

Om fel kod slås in visar displayen **ERROR**.

Knappas fel kod 4 ggr i rad spärras låset in i 3 min.

För att koden inte skall visas i displayen tryck (\*) innan koden knappas in.

**Programmera Personlig kod:**

För att ändra den personliga koden måste dörren och kolvarna vara i öppet läge och inställd på Privatversion.

Knappa in (\*\*) displayen visar **PROG** knappa in (68#) displayen **NEW**.

Knappa in den nya koden som kan bestå av 3-6 siffror och tryck sedan (#), displayen visar **AGAIN**, knappa in den nya koden en gång till och tryck (#), displayen visar **DONE** som indikerar att den nya koden är programmerad.

**Byta mellan Privat- och Hotellversion:**

När kolvarna står i öppet läge slå \*\* och **PROG** visas i displayen vänta sedan tills **PROG** slocknar och slå sedan **99#**.

Om displayen visar **PERSON** står låset i Privat version

Om displayen visar **HOTEL** står låset i Hotell version



**Öppna skåpet med Master kod:**

Knappa in masterkoden (0-0-0-0-0) som är förprogrammerad, och dörren öppnas automatiskt.

**Programmera ny Master kod:**

För att ändra den personliga koden som dörren och kolvarna vara i öppet läge.

Tryck (00) 2 ggr och tryck sedan (#) displayen visar **OLD**, knappa in den förprogrammerade koden (0-0-0-0-0). Tryck sedan (#) displayen visar **NEW** knappa in den nya 6-siffriga koden. Tryck sedan (#), displayen visar **AGAIN**, knappa in den nya koden en gång till och tryck (#), displayen visar **DONE** som indikerar att den nya masterkoden är inprogrammerad.

**Ändra alltid masterkoden eftersom alla skåp levereras med samma masterkod.**

**Felmeddelande:**

Om något blockerar kolvarna från att låsa ut visar displayen **ERROR2** och kolvarna går tillbaka. Om fel siffror slås kan de tas bort genom att slå (\*)

**Att öppna skåpet med nödnyckel:**

Ta bort det runda locket i mitten av knappsatsen. Sätt in nyckeln och vrid den medurs. Om batterierna är funktionsdugliga visar displayen **nAnUAL**.

**Batterier:**

För att testa batteristatus tryck (\*) displayen visar BA-HI om batterierna är bra och BA-LO om batterierna behöver bytas.

**Byte av batterier:**

När batterierna börjar ta slut, Visar displayen **BA-LO** och batterierna behöver bytas ut.

Öppna dörren och ta bort locket över batterihållaren på dörrens insida och sätt in

4 st A A/1,5 V batterier (Alkaline).

**Historik:**

Med hjälp av följande programmering kan man se de 100 senaste händelserna.

Kolvarna måste vara i öppet läge, tryck (\*\*\*) displayen visar **PROG**, knappa in (060516#) och följande visas:

Displayen börjar visa händelse nr. 1, för knappa fram händelser tryck (#) upprepar ggr.

- 1:a    Antal händelser  
2:a    Öppning eller stängning  
      O visas om händelsen är öppning  
      C visas om händelsen är stängning  
3:e    Visar öppnings metod  
      01 visar användarkod  
      02 visar masterkod  
      03 visar nyckel

	0	6	O alt C	0	1
1:a			2:a	3:e	

**Viktig:**

Koder må alltid oppbevares på et trygt sted. Bruk aldri personlige opplysninger som fødselsdato, telefonnummer osv. Nøkkelen må oppbevares på et trygt sted, men ikke inni verdiskapet. Dersom verdiskapet ikke skal brukes i lengre tid, bør du ta ut batteriene.

Skapet leveres åpent, og du kan velge å sette det i **hotellmodus** eller **privatmodus** som anvist nedenfor. Utfør all programmering med åpen dør dersom du skulle bli avbrutt i programmeringen og glemmer hva du har tastet inn.

**Låse skapet:****Hotellmodus:**

(Her gir man boksen en ny kode for hver gangs bruk.)

Lukk døren og hold i den (så den ikke trekkes tilbake av fjæringen). Slå inn den eksisterende koden eller en ny kode (3–6 sifre) og trykk (#). Reilene vil nå automatisk stikke ut.

**Programmere hotellkode (hotellmodus):**

Hold døren lukket, tast inn en kode på 3–6 sifre og trykk (#).



**Privatmodus:**

(Her gir man skapet en kode som skal brukes helt til den skiftes.)

Lukk døren og hold i den (så den ikke trekkes tilbake av fjæringen), og trykk deretter (#). Reilene vil nå automatisk stikke ut.

**Åpne skapet med personlig kode (privatmodus):**

Tast inn din personlige kode, så åpnes døren automatisk.

**Merk det følgende:**

Hvis du taster feil kode, vil det stå **ERROR** på displayet.

Hvis du taster feil kode fire ganger på rad, sperres låsen i tre minutter.

Hvis du ikke vil at koden skal vises i displayet, må du trykke (\*) før koden.

**Programmere personlig kode:**

Hvis du vil endre den personlige koden, må døren og reilene våre åpne og stilt inn på privatmodus.

Tast inn (\*\*); displayet viser **PROG**; tast inn (68#); displayet viser **NEW**.

Tast inn den nye koden (som må bestå av 3–6 sifre) og trykk deretter (#); displayet viser **AGAIN**; tast inn den nye koden én gang til og trykk (#); displayet viser **DONE**, noe som indikerer at den nye koden er blitt programmert.

**Veksle mellom privat- og hotellmodus:**

Når reilene står åpne, tast \*\*, så står det **PROG** på displayet. Vent til **PROG** forsvinner og tast så **99#**.

Hvis det står **PERSON** på displayet, er låsen i privat modus.

Hvis det står **HOTEL** på displayet, er låsen i hotellmodus.

**Åpne skapet med masterkode:**

Tast inn den forhåndsprogrammerte masterkoden (0-0-0-0-0), så åpnes døren automatisk.

**Programmere ny masterkode:**

Hvis du vil endre masterkoden, må døren og reilene våre åpne.

Trykk (00) 2 ganger og deretter (#); displayet viser **OLD**; tast inn den forhåndsprogrammerte koden (0-0-0-0-0). Trykk deretter (#); displayet viser **NEW**; tast inn den nye sekssifrede koden. Trykk deretter (#); displayet viser **AGAIN**; tast inn den nye koden én gang til og trykk (#); displayet viser **DONE**, noe som indikerer at den nye masterkoden er programmert ferdig.

**Masterkoden bør alltid endres på nye skap, for alle skap leveres med samme masterkode.**

**Feilmelding:**

Hvis noe blokkerer reilene, slik at skapet ikke kan låses, vil det stå **ERROR2** på displayet, og reilene går tilbake. Hvis man taster inn feil sifre, kan de fjernes ved at man trykker (\*)

**Åpning av skapet med nødnøkkel:**

Fjern det runde lokket i midten av taltastaturet. Sett inn nøkkelen og vri den med klokken. Hvis batteriene kan brukes, vil det stå **MANUAL** på displayet.

**Batterier:**

For å teste batteristatusen, trykk (\*); displayet viser **BA-HI** hvis batteriene er gode og **BA-LO** hvis batteriene må skiftes.

**Skifting av batterier:**

Når batteriene begynner å bli tomme, vil det stå **BA-LO** på displayet, og batteriene må skiftes ut.

Åpne døren og fjern lokket over batteriholderen på dørens innside, og sett så inn fire stk. AA/1,5 V batterier (Alkaline).

**Historikk:**

Med følgende programmering kan man se de siste 100 hendelsene.

Reilene må være i åpen modus; trykk (\*\*); displayet viser **PROG**; tast inn (060516#), så vises det følgende:

Displayet begynner å vise hendelse nr. 1. For å bla fremover, trykk (#) gjentatte ganger.

- 1:a Antall hendelser  
 2:a Åpning eller stenging  
   O vises dersom hendelsen var en åpning  
   C vises dersom hendelsen var en stenging  
 3:e Viser åpningsmetode  
   01 viser brukerkode  
   02 viser masterkode  
   03 viser nøkkel

	0	6	O alt. C	0	1
1:a			2:a	3:e	

